



Gaming Associates

Reporte de evaluación

25 juegos

Referencia del informe – RVS-CO-240621-01-GC-R1

Fechas de certificación – 21-06-2024

Informe preparado para – RS Reevo Services Ltd

Estado de cumplimiento – Conforme

Jurisdicción – Coljuegos

ISO/IEC 17025:2017



9263

Estándares técnicos

Requisitos Técnicos de Coljuegos para Juegos de Internet Operados en Colombia 5 de octubre de 2022.
Acuerdo Coljuegos 8 de 16 de septiembre de 2020.
Acuerdo Coljuegos 2 de 30 de marzo de 2021.
Acuerdo Coljuegos 2 del 30 de septiembre de 2022
Acuerdo Coljuegos 06 del 26 de octubre de 2023

NOTA: "Este informe de prueba no puede reproducirse, excepto en su totalidad, excepto con el permiso previo por escrito del organismo de pruebas aprobado que lo emitió".

Información de la empresa

Laboratorio de pruebas	Gaming Associates Europe Ltd
Dirección	<ul style="list-style-type: none">• 178 Merton High Street, London SW19 1AY, United Kingdom• Office 7, 82 London Road, Leicester, LE2 0QR, United Kingdom• Hamngatan 27 101 33 Stockholm, Sweden
Ubicación del laboratorio	Leicester, United Kingdom
Sitio web	www.gamingassociates.com
Número de contacto	+44 207 846 3707
Presentación recibida	08-01-2024
Fecha de la prueba	11-01-2024 al 20-06-2024
Supervisor de pruebas	Aftab Rizvi
Asesor	Moona Siddiqui

Conclusiones y Recomendaciones

Sujeto al alcance de las pruebas y con base en las pruebas realizadas por **ga** para los juegos proporcionados por el cliente, se ha formado una opinión de que los juegos evaluados cumplen con las normas técnicas aplicables de Coljuegos.

ga recomienda que los juegos enumerados en este documento sean aprobados para su uso en plataformas de juegos aprobadas en Colombia.

Aftab Rizvi

aftab.rizvi@gamingassociates.com

21-06-2024

El cliente

Manufacturer	RS Reevo Services Ltd ((RS Reevo)
Dirección	Ioanni Stylianou, 6 2nd floor, Flat/Office 202 P.C. 2003, Nicosia, Cyprus
Sitio web	https://stage-aggr.reevotech.com/casino
Número de identificación de impuestos	TIN - CY99000249A
Mercado	Colombia
Tipo de certificación	Certificación de juego
Directrices técnicas utilizadas para las pruebas.	<p>El producto mencionado anteriormente cumple con las regulaciones que se enumeran a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Requisitos Técnicos de Coljuegos para Juegos de Internet Operados en Colombia 5 de octubre de 2022.• Acuerdo Coljuegos 8 de 16 de septiembre de 2020.• Acuerdo Coljuegos 2 de 30 de marzo de 2021.• Acuerdo Coljuegos 2 del 30 de septiembre de 2022• Acuerdo Coljuegos 06 del 26 de octubre de 2023

Introducción

RS Reevo Services Ltd ((RS Reevo)ha solicitado a Gaming Associates (ga) que pruebe sus juegos con los requisitos de cumplimiento establecidos por Coljuegos.

Descripción del cambio o corrección en el informe

Esta es una nueva certificación de juego.

Alcance de las pruebas

El alcance de las pruebas incluyó la evaluación del cumplimiento que se realizó según los siguientes requisitos de cumplimiento establecidos por Coljuegos.

- Requisitos Técnicos de Coljuegos para Juegos de Internet Operados en Colombia, octubre 5 de 2022”
 - Capítulo III. Aspectos generales de los juegos operados por Internet
 - Capítulo IV. Sistema de juego
- Acuerdo Coljuegos 8 de 16 de septiembre de 2020
 - Título 1 del Juego de Suerte y Azar de la Modalidad de Juegos Tipo Novedad Operar por Internet
- Coljuegos Acuerdo Número 02 de 30 de marzo de 2021
- Acuerdo Número 02 de 30 de septiembre de 2022
- Acuerdo Coljuegos 06 del 26 de octubre de 2023

Esta evaluación de cumplimiento no incluye la evaluación de estándares técnicos específicos de la Plataforma y el Generador de números aleatorios (RNG), ya que están fuera del alcance de esta evaluación.

Métodos de prueba

Las pruebas de los juegos se llevan a cabo utilizando los siguientes métodos de prueba y procedimientos de calidad desarrollados internamente.

- QP15_GA
- QP25_GA
- TSM-CO_GA
- TPM-02_GA
- TPM-07_GA

Para la evaluación del cumplimiento del juego se han utilizado las siguientes pruebas:

- pruebas funcionales;
- revisión de la documentación;
- revisión del código fuente;
- emulación de combinaciones de pagos de juegos;
- verificación del retorno teórico al jugador (RTP), y
- cálculo del RTP real utilizando resultados de juegos simulados.

No se ha utilizado muestreo durante las pruebas de juegos, ya que esto no es aplicable. Los resultados de las pruebas se han proporcionado en la sección Resultados de las pruebas contra Coljuegos.

Descripción del sistema que se certifica

El juego RS Reevo Services Ltd se proporciona n en formato HTML compatible con navegadores de escritorio y móviles. Los juegos no se implementan en ninguna plataforma de juegos o servidores de juegos al momento de la evaluación. Por lo tanto, los requisitos relacionados con la plataforma de juego están fuera del alcance y el operador será responsable de cumplir con estos requisitos.

Resumen de la prueba

Detalles de producto	
Canales (clientes de juegos)	HTML5: Desktop and Mobile
Dispositivo utilizado para pruebas	Lenovo Laptop (Windows OS – Browsers: Chrome/MS Edge/Firefox)
	Android Mobile Device (Browsers: Chrome)
	iOS Mobile Device (Browsers: Safari/Chrome)
URL de prueba	https://stage-lobby.reevotech.com/casino
Nombre de la plataforma	REEVO Aggregation Platform
Versión de plataforma	24.6.1.0

Gold Rush Shooter	
Descripción del juego	Gold Rush Shooter consiste en una cuadrícula de objetivos de 5x5 que, cuando se dispara, revelará bolsas de oro que otorgarán al jugador pagos crecientes o TNT que explotará y finalizará el juego.
Tipo de juego	juego instantáneo
Versión del juego	1.1.0
Retorno teórico al jugador	96,70% - 97,30%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	96,69%
Número de simulaciones	100 millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No

Electro Reels	
Descripción del juego	Electro Reels es una tragamonedas de 5 carretes con 5 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con Respins que incluyen reactivadores, símbolos aditivos y símbolos multiplicadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.0
Retorno teórico al jugador	95,33%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,34%
Número de simulaciones	mil millones

Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Diamond Luck	
Descripción del juego	Diamond Luck es una tragamonedas de 5 carretes con 20 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con giros gratis que incluyen reactivadores. Los súper símbolos que se encuentran en cualquier lugar de los carretes pagan súper ganancias.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,40%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,39%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Reel Fortune	
Descripción del juego	Reel Fortune es una tragamonedas de 5 carretes con 5 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con Respins que incluyen reactivadores, símbolos aditivos y símbolos multiplicadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.0
Retorno teórico al jugador	95,33%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,34%
Número de simulaciones	mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No

Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
--------------------------	---

Snow King	
Descripción del juego	Snow King es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Ofrece giros gratis con carretes sincronizados y Cash Respins especiales otorgados por 5 o más símbolos CASH en cualquier lugar de los carretes del juego principal.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,44%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Casino Chic VIP	
Descripción del juego	Casino Chic VIP es una tragamonedas de 5 carretes con 10 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con CASH SPIN, giros gratis con solo símbolos de EFECTIVO y APUESTA DE ALTO ROLLER que puede activar 3 SUPER RESPINS con símbolos de EFECTIVO fijos.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,52% - 96,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,51% - 96,43%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Moulin Reels	
Descripción del juego	Moulin Reels es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Las características incluyen giros gratis, Stacked Walking Wild Respins y multiplicadores crecientes con cada cascada consecutiva.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.0
Retorno teórico al jugador	96,03%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	96,02%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Wolf Wild	
Descripción del juego	Wolf Wild es una tragamonedas de 5 carretes con 20 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con giros gratis que incluyen reactivadores, Colossal Wild Spins y Cash Respins.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,36%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,35%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Royal Bets	
Descripción del juego	Royal Bets es una tragamonedas de 5 carretes con 10 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con CASH SPIN, Free Spins con solo símbolos de CASH y KING'S BET que puede activar 3 SUPER RESPINS con símbolos de CASH adhesivos.
Tipo de juego	juego de tragamonedas

Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,52% – 96,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,51% - 96,43%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Submarine Riches	
Descripción del juego	Submarine Riches es una tragamonedas de 5 carretes con 30 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con giros gratis con multiplicadores, símbolos Wild, símbolos Sticky Wild en giros gratis y un gran premio. Si se reactiva el bono, se añaden 5 Free Spins más, con el mismo multiplicador. El número máximo de giros gratis que se pueden ganar por ronda de giros gratis es 100.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	4.0.1
Retorno teórico al jugador	95,58%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,58%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Crazy Crocs	
Descripción del juego	Crazy Crocs es una tragamonedas de 5 carretes con 20 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha, excepto los símbolos en EFECTIVO. Cuenta con Cash Respins otorgados por 5 o más símbolos CASH en cualquier lugar de los carretes del juego principal y 3 tipos de modificadores que pueden transformar cualquier símbolo excepto los símbolos CASH en símbolos WILD, transformar símbolos en símbolos CASH y

	transformar símbolos que pagan menos en símbolos que pagan más.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	6.0.0
Retorno teórico al jugador	95,50%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,50%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Super Goals & Reels	
Descripción del juego	Super Goals & Reels es una tragamonedas de 5 carretes con 20 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con giros gratis que incluyen reactivadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,40%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,39%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Football Ultimate Champions' King	
Descripción del juego	Football Ultimate Champions' King es una tragamonedas de 5 carretes con 10 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con CASH SPIN, Free Spins con solo símbolos de CASH y KING'S BET que puede activar 3 SUPER RESPINS con símbolos de CASH adhesivos.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,52%-96,44%

RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,51% - 96,43%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Treasures God	
Descripción del juego	Treasures God es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Ofrece giros gratis con CASH Respins sincronizados otorgados por 5 o más símbolos CASH en cualquier lugar de los carretes del juego principal.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,44%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Mardi Gras Reels	
Descripción del juego	Mardi Gras Reels es una tragamonedas de 5 carretes con 5 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con Respins que incluyen reactivadores, símbolos aditivos y símbolos multiplicadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.0
Retorno teórico al jugador	95,33%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,34%
Número de simulaciones	mil millones

Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Eggs With Legs	
Descripción del juego	Eggs With Legs es una tragamonedas de 5 carretes con 5 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con Respins que incluyen reactivadores, símbolos aditivos y símbolos multiplicadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.0
Retorno teórico al jugador	95,33%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,34%
Número de simulaciones	mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Ruby Treasures	
Descripción del juego	Ruby Treasures es una tragamonedas de 5 carretes con 10 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con CASH SPIN, Free Spins con solo símbolos de CASH y KING'S BET que puede activar 3 SUPER RESPINS con símbolos de CASH adhesivos.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,52% - 96,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,51% - 96,43%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No

Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Blue Beard's Chest	
Descripción del juego	Blue Beard's Chest es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Ofrece giros gratis con CASH Respins sincronizados otorgados por 5 o más símbolos CASH en cualquier lugar de los carretes del juego principal.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	2.0.0
Retorno teórico al jugador	95,44%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,44%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Pokie Vegas	
Descripción del juego	Pokie Vegas es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago. Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha. Cuenta con Cash Respins otorgados por 5 o más símbolos de efectivo en cualquier lugar de los carretes del juego principal, Free Spins otorgados por 3 símbolos BONUS a la vista y también 4 tipos de modificadores en el juego que se pueden activar en cualquier giro.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	9.0.3
Retorno teórico al jugador	95,49%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,49%
Número de simulaciones	Diez billones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Le Bo\$\$u: Richesse Royale	
Descripción del juego	Le Bo\$\$u: Richesse Royale es una tragamonedas de 5 carretes con 50 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Las características incluyen giros gratis que presentan solo símbolos de alto pago, símbolos COMODÍN y símbolos multiplicadores comodín. Los símbolos Wild Multiplier multiplican tus ganancias cada vez que aparecen en la pantalla, tanto en el juego principal como en los giros gratis.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	6.0.0
Retorno teórico al jugador	95,53%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,53%
Número de simulaciones	Diez billones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Yin Yang Twins	
Descripción del juego	Yin Yang Twins es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con giros gratis que incluyen reactivadores y giros gratis de BONIFICACIÓN especiales otorgados por 2 símbolos de BONIFICACIÓN en el primer carrete.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,33%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,33%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Rays of Ra	
Descripción del juego	Rays of Ra es una tragamonedas de 5 carretes con 25 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con mejoras WILD, multiplicadores y giros gratis con múltiples transformaciones, mejoras y multiplicadores.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,52%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,51%
Número de simulaciones	Diez billones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Joker's Super Wins	
Descripción del juego	Joker's Super Wins is a 5-reel slot with 5 paylines that pay from left to right. It features JOKER symbols that award SUPER wins and WILD multipliers that award BONUS wins.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.0.4
Retorno teórico al jugador	95,67%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,67%
Número de simulaciones	Diez billones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Altar de Muertos	
Descripción del juego	Altar de Muertos es una tragamonedas de 5 carretes con 20 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Las características son: Giros gratis que incluyen reactivadores, Colossal Wild Spins y Cash Respins.
Tipo de juego	juego de tragamonedas

Versión del juego	1.0.1
Retorno teórico al jugador	95,36%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,35%
Número de simulaciones	cinco mil millones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Miceketeers: The Cheese Guardian	
Descripción del juego	Miceketeers: The Cheese Guardian es una tragamonedas de 5 carretes con 40 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha. Cuenta con símbolos colosales, símbolos WILD apilados y giros gratis con símbolos colosales garantizados.
Tipo de juego	juego de tragamonedas
Versión del juego	1.6.0
Retorno teórico al jugador	95,50%
RTP real (calculado a partir de resultados de juegos simulados)	95,39%
Número de simulaciones	Diez billones
Prima	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Tiradas gratis	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No
Función de apuesta	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Bote progresivo	<input type="checkbox"/> Yes <input checked="" type="checkbox"/> No
Auto-reproducción	<input checked="" type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> No

Huella digital del producto

Juego

Modelo de pago

Nombre del juego	Componente crítico	Versión	Descripción	Hashes
Gold Rush Shooter	goldrushshooter_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	9970a577048c2b3e04e5d55845230f7d9e9cc8be
Electro Reels	electroreels_96.js	N/A	Game server file. Provides the	c2e4798dfbb87a882ca78343b0eaa86039a5c310

Nombre del juego	Componente critico	Versión	Descripción	Hashes
			outcome of the received action based on the input	
Diamond Luck	diamondluck_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	08c74c68a33fa02f4a2591e5362b9839cc64f6fa
Reel Fortune	electroreels_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	c2e4798dfbb87a882ca78343b0eaa86039a5c310
Snow King	snowking_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	d33adff2a08c30655b3078ba7ed78d25b8b9e7c2
Casino Chic VIP	casinochicvip_kb_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	a549df7ddf0638ed0570242795505b22015318d5
Moulin Reels	moulinreels_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	82dbd6eec75b6bb213d9e61d646aaf0aaaa8affa
Wolf Wild	wolfwild_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	f3beb49bd27bbda4c1fcf995b3eb63309ac08712
Royal Bets	casinochicvip_main_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	a549df7ddf0638ed0570242795505b22015318d5
Submarine Riches	submarineriches_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	aeb3039f7d124d7243b643e40d21bec85a59b182
Crazy Crocs	crazycrocs_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	f695ea916b71ae747fa2ae4254407b4fc4e9529b
Super Goals & Reels	diamondluck_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	08c74c68a33fa02f4a2591e5362b9839cc64f6fa
Football Ultimate Champions' King	casinochicvip_main_96.js	N/A	Game server file. Provides the	a549df7ddf0638ed0570242795505b22015318d5

Nombre del juego	Componente critico	Versión	Descripción	Hashes
			outcome of the received action based on the input	
Treasures God	snowking_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	d33adff2a08c30655b3078ba7e d78d25b8b9e7c2
Mardi Gras Reels	electroreels_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	9e1f9a57e583933f66cea3d8b7 676de804a7821b
Eggs With Legs	electroreels_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	9e1f9a57e583933f66cea3d8b7 676de804a7821b
Ruby Treasures	casinochicvip_main_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	a549df7ddf0638ed0570242795 505b22015318d5
Blue Beard's Chest	snowking_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	d33adff2a08c30655b3078ba7e d78d25b8b9e7c2
Pokie Vegas	pokievegas_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	11934b276bcc9c2d1b6a19208d 29861cf8bcfe67
Le Bo\$\$u: Richesse Royale	lebossurichesseroyle_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	3899fc5afb447a7ba8762e602a d06fddf76ba0f1
Yin Yang Twins	sugarfruitfrenzy_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	c2e4798dfbb87a882ca78343b0 eaa86039a5c310
Rays of Ra	raysofra_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	4c2943d2c34c7bc1508ceff464a 7c3afaa9e3d5e
Joker's Super Wins	jokerssuperwins_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	2b2068a01038a85185b37e6c5f 7affbfb9d9043
Altar de Muertos	wolfwild_96.js	N/A	Game server file. Provides the	f3beb49bd27bbda4c1fc995b3 eb63309ac08712

Nombre del juego	Componente critico	Versión	Descripción	Hashes
			outcome of the received action based on the input	
Miceketeers: The Cheese Guardian	miceketeersth echeeseguardi an_96.js	N/A	Game server file. Provides the outcome of the received action based on the input	13ecb69adeb42e7aaaf0e33c9b faa145dfdea725

RNG

Referencia del informe: "RVS-CO-230925-01-RC-R1 - Informe de evaluación de RNG de RS Reevo Services Ltd.pdf" versión 1.0, fecha 25 de septiembre de 2023.

Componente critico	Versión	Descripción	Hashes
rng.js	N/A	Algorithm	cfd7630b8871c57663a27c312f8117b41 9114fad
engine.js	N/A	Game server engine file that loads up the RNG and the slot game logic, responsible for the processing of game events.	e4d91311dfbf0be5767d3e1852937f67dc 618caf

Resultados de la prueba

La siguiente tabla proporciona el estado de cumplimiento de los juegos según los requisitos de Coljuegos.

The following table provides compliance status of the game(s) against Coljuegos requirements.

- **Conforme:** Los resultados de las pruebas cumplen con el requisito.
- **Reconocido:** El requisito es solo una declaración o información.
- **No aplica:** El requisito no es aplicable para las pruebas de productos actuales.
- **Fuera del ámbito:** El requisito no se evalúa en esta etapa debido al alcance actual de las pruebas o la limitación del entorno de prueba

Requisitos Técnicos de Coljuegos para Juegos de Internet Operados en Colombia

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
Capítulo III.	Aspectos Generales Del Juego Operados Por Internet		
3.1	Reglas Básicas	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o procedimientos operativos. no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
3.2	Generador De Números Aleatorios – Gna	Conforme	Consulte el informe RNG: “RVS-CO-230925-01-RC-R1 - Informe de evaluación de RNG de RS Reevo Services Ltd.pdf”
	El Generador de Números Aleatorios - GNA deberá cumplir, como mínimo, los siguientes requisitos:		
	Los datos aleatorios generados deben ser estadísticamente independientes.		
	Los datos aleatorios generados serán imprevisibles e indeterminables a efectos de predecir resultados de juego futuro. (su predicción debe ser irrealizable por computación sin conocer el algoritmo y la semilla).		
	Las series de datos generados no serán reproducibles.		
	Los métodos de escalamiento serán lineales y no introducirán ningún sesgo, patrón o predictibilidad.		
	El método de traslación de los símbolos o resultados del juego no estará sometido a la influencia o control de un factor distinto de los valores numéricos derivados del generador de números aleatorios		

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
	Los datos aleatorios deben estar uniformemente distribuidos dentro del rango establecido.		
	Los datos aleatorios deben permanecer dentro del rango establecido		
	Las instancias diferentes de un GNA no deben sincronizarse entre sí de manera que los resultados de unos permitan predecir los de otro.		
	Las técnicas de semillado/resemillado no deben permitir la realización de predicciones sobre los resultados		
	Los mecanismos de generación deben haber superado con éxito distintas pruebas estadísticas que demuestran su carácter aleatorio.		
	<p>El Sistema Técnico de Juego puede requerir varios GNA, en cuyo caso todos deberán cumplir los requisitos anteriores; también puede ocurrir que se comparta un GNA o una instancia del mismo para uno o varios juegos, esto es válido si no afecta el comportamiento aleatorio del sistema.</p> <p>El Operador deberá implementar un sistema de monitorización del GNA que le permita detectar sus fallos, así como definir los métodos y criterios de evaluación del fallo que le permitan a los mecanismos establecidos tomar la decisión si se debe o no deshabilitar el juego cuando se produzca un fallo en el GNA que impacte sobre el desarrollo del juego.</p>		
3.3	Aplicación Del Número Aleatorio En Juegos		
	El rango de valores del GNA debe ser preciso y no distorsionar el porcentaje de retorno al jugador.	Conforme	
	El juego no debe manipular los eventos de azar, ni manual, ni automáticamente, ni para mantener un porcentaje de retorno mínimo al jugador.	Conforme	
	El método de traslación de los símbolos o resultados del juego no	Conforme	

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
	debe estar sometido a la influencia o controlado por otro factor que no sean los valores numéricos derivados del GNA.		
	Los eventos de azar deben estar regidos exclusivamente por el GNA y no debe existir ninguna correlación entre unas jugadas y otras.	Conforme	
	El juego no debe descartar ningún evento de azar, excepto en aquellos casos en que esta circunstancia esté contemplada en las reglas del juego.	Conforme	
	Cuando las reglas del juego requieran el sorteo de una secuencia de eventos de azar (por ejemplo, las cartas de un mazo), los eventos de azar no serán resecuenciados durante el transcurso del juego, excepto en aquellos casos en que esta circunstancia esté contemplada en las reglas del juego.	No aplica	
3.4	Diseño Del Juego		
	El diseño del juego debe garantizar la equidad y transparencia del juego.	Conforme	El juego funciona según las reglas del juego. "Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe."
	El nombre del juego debe ser claramente visible en todas las pantallas asociadas y evidentes para el jugador	Conforme	El nombre del juego es claramente visible. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La interfaz gráfica debe incluir toda la información necesaria para el desarrollo del juego.	Conforme	La interfaz gráfica incluye la información necesaria. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La función de todos los botones de acción representados en la pantalla debe ser clara.	Conforme	Todos los botones son claramente visibles y funcionan. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	El resultado de cada jugada deberá mostrarse, si técnicamente es posible, de forma instantánea al jugador y mantenerse durante un lapso de tiempo razonable.	Conforme	Los resultados del juego se muestran a tiempo. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
3.5	Lógica Del Juego		
	Toda la lógica del juego debe ser independiente del terminal del jugador. Esto quiere decir que todas las funciones y la lógica que resulten críticas para la implementación de las reglas del juego y la determinación del resultado deben ser generadas por el servidor de juego, independiente del dispositivo utilizado por el jugador.	Conforme	Las lógicas que son fundamentales para la implementación de las reglas del juego y la determinación del resultado son generadas por el servidor del juego y no por el dispositivo del jugador.
3.6	Controles A La Lógica Del Juego	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o procedimientos operativos. no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
3.7	Interfaz Del Juego		
	Las pantallas deben mostrar el saldo actual del jugador en créditos para la participación y las apuestas realizadas.	Conforme	El saldo se muestra al jugador. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La interfaz deberá mostrar los premios expresados en créditos.	Conforme	Los premios se muestran al jugador. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	No deberán alternarse diferentes representaciones que puedan confundir al jugador	Conforme	Toda la información es claramente visible. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	Cualquier evento de cambio de tamaño o superposición de la Interfaz de jugador debe ser mapeado para reflejar exactamente la pantalla modificada y sus puntos de toque/clic.1	Conforme	Se mapea cualquier cambio de tamaño o superposición que ocurra en las reglas del juego. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
3.8	Retorno Al Jugador	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o procedimientos operativos. no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
3.9	Plan De Premios		

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
	El plan de premios, en aquellos juegos en que existan, serán públicos y accesibles para los jugadores e incluirán todas las combinaciones ganadoras posibles, así como una descripción del premio correspondiente a cada combinación.	Conforme	Las posibles ganancias se proporcionan a los jugadores en el juego. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La información del plan de premios deberá indicar claramente el valor en créditos de las posibles apuestas.	Conforme	Se proporciona la información relevante. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	El jugador debe conocer el valor monetario máximo que puede obtener a partir de la apuesta o jugada que va a realizar.	Conforme	Los jugadores pueden conocer el valor máximo que se puede obtener de la apuesta. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	Cuando existan jackpots o botes o multiplicadores de los premios que se muestren en las pantallas, deberá quedar especificado si el bote o el multiplicador afecta al programa de premios o no.	No aplica	El juego no está vinculado a un premio mayor.
	El esquema de premios no podrá modificarse durante el juego, salvo que así se especifique en las reglas particulares.	Conforme	El esquema de premios no cambia durante el juego. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	El plan de premios deberá reflejar cualquier cambio en el valor del premio, para lo cual, será suficiente que el Operador disponga y muestre un recuadro en un lugar destacado en la interfaz gráfica del juego en el que aparezcan los referidos cambios en el valor de los premios.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	El Operador conservará registro del plan de premios correspondiente a cada juego, de manera que estos cambios podrán ser auditados.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
3.10	Botes O Jackpots Y Premios Adicionales	No aplica	El juego no está vinculado a un premio mayor.
Capítulo IV.	Sistema De Juego		

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
4.1	Verificación Y Autenticación	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.2	Redireccionamiento De Canales Interactivos	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.3	Plan De Continuidad Del Servicio	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.4	Identificación Dispositivos	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.5	Funcionalidad Del Dispositivo	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.6	Conexión Y Recursos Mínimos		
	El Operador está obligado a introducir en sus sistemas técnicos todos los medios posibles para tratar de reducir el riesgo de que ciertos jugadores estén en desventaja frente a otros por factores técnicos que pueden afectar a la velocidad de la conexión.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	El jugador debe ser informado en aquellos casos en que el tiempo de respuesta pueda tener un impacto significativo sobre la probabilidad de ganar.	No aplica	La conexión lenta no afectará el resultado del juego.
	El sistema informará al jugador acerca de la no disponibilidad de comunicación con el sistema de juego tan pronto como lo detecte.	Conforme	Se muestra un mensaje de desconexión cuando la conexión a Internet no está disponible. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
	El software de juego no debe verse afectado por el mal funcionamiento de los dispositivos de los jugadores finales, a excepción de la puesta en funcionamiento de los procedimientos previstos para finalizar las partidas o juegos incompletos.	Conforme	La información relevante se proporciona en las reglas del juego en línea.
4.7	Juego Incompleto		
	Un juego incompleto es aquel cuyo resultado todavía no se ha producido o, si se ha producido, el jugador no ha podido ser informado de este hecho. Ante un juego incompleto, las reglas particulares del juego determinarán la actuación de la plataforma, que podrá esperar la participación de un jugador, anular el juego o seguir en el mismo hasta que sea completado. Tras la recuperación de un juego 39 incompleto, el Sistema Técnico de Juego debe guardar un registro del evento, con su inicio, duración, y servicios afectados para una posterior revisión.	Conforme	La información relevante se proporciona en las reglas del juego en línea.
	Si el juego incompleto se debe a una pérdida de conexión del dispositivo del jugador, cuando el jugador vuelva a conectarse, la plataforma mostrará como mínimo el resultado y estado de la apuesta realizada siempre que se haya generado el resultado de la misma.	Conforme	La política de juego incompleto se menciona en las reglas del juego y el juego funciona en consecuencia.
	La plataforma conservará un registro de las causas de desconexión o inactividad de las sesiones del jugador, con detalle de los tiempos de inicio y fin de la sesión, así como del mecanismo de autenticación utilizado por el jugador para reactivar su sesión.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	El Operador deberá disponer de un procedimiento documentado de gestión de las incidencias de indisponibilidad de uno, varios o todos los componentes, que incluya las medidas técnicas asociadas para su recuperación. Los componentes deben realizar un autodiagnóstico, un chequeo de los archivos críticos y un chequeo de las comunicaciones entre los distintos componentes.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
4.8	Funcionalidad Reducida Por Otros Terminales		
	Los dispositivos que disponen de una interfaz gráfica limitada por tamaño, como por ejemplo los dispositivos móviles, frente a los computadores personales, deben ofrecer contenidos para complementar visualmente los juegos como se ven en los otros dispositivos.	Conforme	Los dispositivos proporcionan contenido para complementar visualmente el juego tal como se ve en los otros dispositivos.
	La plataforma podrá ofrecer, por razones estrictamente técnicas, derivadas de las características del dispositivo, distinta funcionalidad en los diferentes tipos de dispositivos siempre y cuando se identifiquen y documenten estas diferencias.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	El jugador debe ser informado de las limitaciones de información o funcionalidad del dispositivo y aplicación cliente que está utilizando, y aceptarlo de modo expreso.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	El Operador mitigará los riesgos derivados de la falta de información o de funcionalidad en un determinado dispositivo ofreciendo la misma información por otros medios.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Salvo impedimentos técnicos debidamente justificados, todas las informaciones que deben aparecer en la interfaz del juego deben también mostrarse en todos los dispositivos. Cuando no sea posible incluir todas las informaciones o enlaces en la 40 interfaz del juego, se ofrecerán desde un enlace, desde un menú o desde otra aplicación del mismo dispositivo.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	La plataforma no procesará los juegos del dispositivo si no dispone de todos los recursos técnicos y de conectividad mínimos para permitir jugar sin problemas técnicos y sin desventajas.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.9	Equidad En El Juego		
	Los juegos no deben ser diseñados para dar al jugador una falsa expectativa de mejores probabilidades representando de forma ficticia cualquier evento de	Conforme	El juego no da falsas expectativas a la jugadora.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
	juego. No están permitidos juegos del tipo “casi gano” diseñados para dar al jugador la percepción que estuvo a punto de ganar el premio, con el fin de inducir al jugador a continuar apostando.		
4.10	Sesión Del Jugador		
	Cuando sea técnicamente posible, la plataforma conservará registro de las sesiones de juego, con detalle de los tiempos de inicio y fin de sesión, del mecanismo de autenticación utilizado por el jugador, y la causa de desconexión o inactividad.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Cuando sea técnicamente posible el operador debe garantizar que el tiempo de desconexión por inactividad del jugador sea cómo máximo de veinte (20) minutos; transcurrido este tiempo, la plataforma debe desconectar al jugador.	Conforme	El mensaje de inactividad aparece después de 20 minutos de inactividad. “Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la “Sección Referencias” de este informe.”
	Cuando el Operador realice comunicaciones de carácter básicamente unidireccional donde el comportamiento esperado del jugador sea pasivo, como por ejemplo en la retransmisión de un evento deportivo en directo, podrá entenderse que el jugador sigue activo, aunque no realice ninguna acción. Si técnicamente es posible, se informará al jugador de que la sesión ha terminado.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.11	Deshabilitación De Un Juego O Sesión De Juego	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.12	Juegos Automáticos		
	Si el sistema ofrece consejos sobre estrategia de juego o funcionalidades de juego automático, tales recomendaciones o funcionalidades deben ser veraces y asegurar que se alcance el porcentaje de retorno.	Conforme	Los consejos de estrategia de reproducción automática son veraces. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la “Sección Referencias” de este informe.
	Se garantizará que el jugador mantiene el control del juego cuando se proporciona la funcionalidad de juego automático	Conforme	El juego requiere la participación del jugador para mantener el control de la funcionalidad automática del juego.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
			Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	El jugador podrá controlar el valor máximo del juego automático o de la apuesta máxima y el número de apuestas automáticas.	Conforme	La apuesta máxima se puede jugar durante la función de reproducción automática. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	El jugador podrá desactivar en cualquier momento la funcionalidad de juego automático	Conforme	Los jugadores pueden detener la función de reproducción automática en cualquier momento. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	Cuando se use la funcionalidad de juego automático, las informaciones mostradas en el dispositivo (duración, elementos gráficos u otras) serán las mismas y presentarán las mismas características que cuando el juego no es automático. La interfaz mostrará adicionalmente el número de jugadas automáticas transcurridas o restantes	Conforme	Durante el juego automático presentas las mismas características que cuando el juego no es automático. Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La funcionalidad de reproducción automática no podrá poner en desventaja a un jugador, y ni la secuencia de las partidas automáticas, ni cualquier estrategia que sea aconsejada al jugador deberá resultar engañosa	Conforme	El historial de la función de reproducción automática está disponible y no es engañoso.
	En el caso de los juegos en que intervenga simultáneamente más de un jugador, todos los jugadores deben ser informados y aceptar un jugador que ha establecido la funcionalidad de juego automático.	No aplica	Este es un juego para un solo jugador.
4.13	Juegos Metamórficos	No aplica	El juego no es un juego metamórfico.
4.14	Jugadores Virtuales	No aplica	No aplicable en juegos de tragamonedas.
4.15	Participación Ausente	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Req#	Descripción del requisito	Estado de cumplimiento	Comentarios/Anomalías
4.16	Repetición De La Jugada		
	La plataforma podrá proporcionar al jugador la opción de repetición de la jugada, mostrándolo como una reconstrucción gráfica o una descripción inteligible que deberá reproducir todos los lances del juego que puedan tener repercusión sobre su desarrollo.	Conforme	Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
	La opción de repetición deberá suministrar toda la información necesaria para reconstruir las últimas diez partidas de la sesión en curso.	Conforme	Consulte los documentos técnicos que se enumeran en la "Sección Referencias" de este informe.
4.17	Gestión De Cambios	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.18	Gestión De Disponibilidad Del Servicio	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
4.19	Plan De Prevención Por Pérdida De La Información	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Acuerdo Número 08 de 16 septiembre de 2020

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
Título 1	Del Juego De Suerte y Azar de la Modalidad de Novedoso de Tipo Juegos Operados por Internet		
Capítulo 1	Aspectos Generales		
1.1.1	Objeto (Artículo 1, Acuerdo 4 de 2016)		
	El presente acuerdo tiene como objeto establecer el Reglamento del juego de suerte y azar en la modalidad novedoso de tipo juegos operados por Internet. (Artículo 1, Acuerdo 4 de 2016)	Conforme	
1.1.2.	Campo De Aplicación (Artículo 2, Acuerdo 4 de 2016)		

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	El presente Reglamento aplica a las personas jurídicas operadoras del juego, a los jugadores y en general, a todas las personas jurídicas y naturales que, de acuerdo con lo dispuesto en la Ley 643 de 2001 y demás normas aplicables, estén involucradas directa o indirectamente en la operación y explotación del juego de suerte y azar objeto de reglamentación. (Artículo 2, Acuerdo 4 de 2016)	Conforme	
1.1.3	Definiciones	Conforme	
1.1.4.	Cuenta de Depósitos (Artículo 4, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.5	Derechos de Explotación (Artículo 5, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.6	Gastos de Administración (Artículo 6, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.7	Declaración, Liquidación y Pago de los Derechos de Explotación y Gastos de Administración (Artículo 7, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.8	Cobertura para pago de Premios y Devolución de Fondos de los jugadores (Artículo 8, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.9	Envío de Información. (Artículo 9, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.1.10	Retorno del Jugador (Artículo 10, Acuerdo 4 de 2016. Modificado por el artículo 1 del Acuerdo 2 de 2019)		
	Los juegos operados por internet presentarán un retorno al jugador mínimo del 83%, en cuyo caso los derechos de explotación tendrán una tarifa mínima del 15% sobre los ingresos brutos menos los premios pagados.	Conforme	El RTP mínimo está por encima del 83%.
	De conformidad con lo anterior y este reglamento los operadores de juegos por	Conforme	El RTP teórico se muestra en las reglas del juego.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	Internet, deben garantizar el retorno teórico mediante el diseño del juego, la determinación de las cuotas que se ofrecen o la fijación de la comisión, por cada tipo de juego.		
	COLJUEGOS deberá realizar revisiones anuales del retorno al jugador con base en la información reportada por el operador, sin perjuicio de las revisiones aleatorias que se efectúen en cualquier momento del contrato de operación utilizando como periodo de referencia el último año ejecutado.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	COLJUEGOS podrá requerir a los operadores para que, en el plazo que a estos efectos se les señale, aporten los datos e informaciones que acrediten que en el diseño del juego o en la determinación de las cuotas ofertadas o la fijación de la comisión, se han adoptado las medidas precisas para garantizar el retorno teórico al que se refiere el presente artículo.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Para el caso de apuestas en eventos reales, si el retorno al jugador está por debajo del 83%, para determinar que se cumple con el retorno teórico al jugador definido en el presente reglamento, COLJUEGOS aplicará la siguiente prueba estadística:	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	1. Definir el día como unidad mínima de observación del pago.		
	2. Calcular el pago real para cada uno de los días durante el periodo de doce meses.		
	3. Calcular la media y la varianza del pago.		
	4. Calcular el estadístico de prueba.		
	5. Calcular el valor de la probabilidad acumulada de EP en una distribución normal estándar. El resultado de este cálculo es el denominado valor de prueba o p-valor.		
	6. Contrastar las siguientes pruebas de hipótesis:		
	En general, se decide si $p\text{-valor} \leq 5\%$ se rechaza H_0 , por lo tanto, habrá evidencia de que el Payout teórico es menor al 83%. De la misma forma, si $p\text{-valor} > 5\%$ no existe evidencia para rechazar H_0 , por lo tanto, no existe evidencia para decir que el PayOut teórico no es del 83%.		
	Parágrafo. Sin perjuicio del proceso sancionatorio al que haya lugar con ocasión del incumplimiento del retorno teórico al jugador exigido en el presente reglamento, el operador debe realizar los correspondientes ajustes con la tarifa del 17% de los ingresos brutos sobre la liquidación, declaración y pago sobre el tipo de juego autorizado que haya generado el incumplimiento para un periodo específico.		
Capítulo 2	Definición de Juegos Operados por Internet (Artículo 11, Acuerdo 4 de 2016)		

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
1.2.1	Definición de Juegos Operados por Internet (<i>Artículo 11, Acuerdo 4 de 2016</i>)		
	Conforme al artículo 38 de la Ley 643 de 2001, modificado por el artículo 93 de la Ley 1753 de 2015 y para efectos del presente acuerdo, se entiende por juegos operados por internet aquellos en los que la apuesta y el pago de premios se realizan por medios que no requieren la presencia del jugador, previo su registro en el sitio o portal autorizado y cuya mecánica se soporta en la intervención de un generador de número aleatorio o en la ocurrencia de eventos reales cuyos resultados no son controlados por el operador del juego.	Conforme	
1.2.2	Game Description (<i>Article 12, Agreement 4 of 2016</i>)		
	Los juegos operados por internet son una modalidad de juego de suerte y azar de tipo novedoso, en la cual el jugador usando dispositivos de conexión remota, ingresa a los canales interactivos del operador, accediendo a una cuenta de usuario donde debe registrar sus datos en el primer ingreso y en la cual, a través de los medios de pago habilitados, puede adquirir créditos para la participación en los juegos. El valor de los créditos para la participación adquiridos por el jugador se refleja en su cuenta de juego desde la cual puede realizar sus apuestas en los distintos juegos ofrecidos por el operador del juego que hayan sido autorizados por COLJUEGOS. Una vez realizada la apuesta, se desarrolla el juego obteniéndose el resultado de forma inmediata o con posterioridad, en función del tipo de juego y sus reglas. El desarrollo del juego y su duración dependen de la mecánica del juego seleccionado y de las reglas generales y particulares que le apliquen.	Conforme	
	Una vez finalizado el juego y conocido el resultado, el jugador es acreedor a los premios que de acuerdo con las reglas del juego y su plan de premios y en función del resultado, le correspondieren. Los premios se reflejan en la cuenta del jugador y son adicionados al saldo de su cuenta de juego. A solicitud del jugador, los saldos de la cuenta de juego asociada a su cuenta de usuario serán transferidos por el operador al medio de pago solicitado por el jugador (entre los ofrecidos por el operador acorde con los autorizados en el presente reglamento), previo cumplimiento de las obligaciones tributarias que correspondieren.	Conforme	
1.2.3	Publicación de los Resultados (<i>Artículo 13, Acuerdo 4 de 2016</i>)		
	Finalizada cada partida de juego o finalizado el evento, los resultados deben ser publicados de forma clara y visible en el canal interactivo del operador garantizando que los jugadores conozcan si sus apuestas fueron ganadoras.	Conforme	Los resultados se publican de forma clara y están a disposición del jugador durante un tiempo razonable.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	Los resultados de cada partida de juego o evento real en los que participe el jugador deben ser registrados y almacenados en la Unidad Central del Juego y pueden solicitarse por COLJUEGOS cuando lo considere pertinente durante la ejecución del contrato y en el periodo de liquidación del mismo.	Conforme	Los resultados de cada juego se almacenan en la oficina administrativa y se presentarán a pedido. Es responsabilidad del Operador poner esta información a disposición de COLJUEGOS.
1.2.4	Características del Juego (<i>Artículo 14, Acuerdo 4 de 2016</i>)		
	1. Los juegos se operan por internet mediante dispositivos de conexión remota.	Conforme	Los juegos se operan en dispositivos móviles y de escritorio mediante la conexión a Internet del dispositivo.
	2. La oferta de juegos se presenta en el canal interactivo del operador de juego a través de dispositivos de conexión remota mediante el uso de interfaces o aplicaciones específicamente diseñadas para posibilitar el acceso a la oferta de juego del operador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	3. Dependiendo del tipo de juego, el resultado puede ser generado mediante la intervención de un Generador de Números Aleatorios - GNA- por la determinación del resultado de un evento real en el que no intervengan ni presenten ningún grado de influencia tanto el operador como el jugador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	4. El juego se desarrolla por medio de un Sistema Técnico de Juego de conformidad con los <i>Requerimientos Técnicos</i> del presente Reglamento.	Conforme	Consulte los documentos de evidencia técnica que se acompañan con este informe.
	5. El jugador debe crear una cuenta de usuario para poder participar en los juegos ofrecidos por el operador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	6. La adquisición de los créditos para la participación y el retiro del valor de los mismos se realizan través de los medios de pago registrados por el jugador en su cuenta de usuario entre los ofrecidos por el operador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.2.5	Elementos del Juego (<i>Artículo 15, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
1.2.6	Forma de Operación del Juego (<i>Artículo 16, Acuerdo 4 de 2016</i>)		
	El juego es operado por Internet, mediante una plataforma tecnológica gestionada por el operador que debe garantizar el correcto funcionamiento del juego, cumplir con los requisitos técnicos que COLJUEGOS establezca dentro del Requerimiento Técnico	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	del presente Reglamento, así como permitir el acceso de usuarios técnicos autorizados por COLJUEGOS para efectos de control del Sistema Técnico del Juego cuando la entidad lo requiera.		
1.2.7	Reglas del Juego (Artículo 17, Acuerdo 4 de 2016)		
	La reglamentación básica que aplica a los juegos operados por Internet se encuentra determinada por los requerimientos técnicos expedidos por Coljuegos y el presente Reglamento el cual debe estar publicado en el sitio web del operador para consulta de los jugadores.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Adicionalmente, el operador debe publicar las reglas particulares que haya establecido sobre los juegos que ofrezca al público y las mismas deben estar acorde con lo descrito en el presente reglamento.	Conforme	El auditado publicó las reglas del juego a las que se puede acceder.
	Dichas reglas particulares deben ser almacenadas por el Operador y llevar un registro de control con las fechas de vigencia de operación y debe estar dispuesto en el sistema de inspección para efectos de información y control por parte de la Entidad, así como estar disponibles al finalizar el período de concesión. Sin perjuicio de lo anterior, COLJUEGOS puede solicitar las reglas particulares en cualquier momento.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Los Requerimientos Técnicos del presente Reglamento pueden tener cambios en los procedimientos, requisitos y condiciones técnicas que por su naturaleza, pueden estar sujetos a mejoras derivadas de la innovación tecnológica o en el control y la fiscalización del juego, y por tanto, COLJUEGOS debe establecer un proceso de transición que le permita al operador implementar los cambios.	Conforme	
Capítulo 3	Juegos autorizados y condiciones de funcionamiento		
	El artículo 1 del Capítulo 3: Juegos autorizados y condiciones operativas del acuerdo 08 citado el 16 de septiembre de 2020 es reemplazado por el acuerdo número 02 citado el 30 de marzo de 2021 como se muestra a continuación:		
1.3.1	Tipos de Juego Autorizados		
	El operador de juegos por Internet podrá ofrecer diferentes tipos de juegos dentro de alguna de las siguientes categorías:	Conforme	
	a) Juegos operados por Internet en los cuales la determinación del resultado o en el desarrollo del juego interviene un Generador de Números Aleatorios. Dentro de esta categoría, el operador de juegos por Internet podrá desarrollar los siguientes juegos:	Conforme	El juego es un juego de máquina tragamonedas.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	1. Máquinas tragamonedas o de azar. 2. Ruleta. 3. Black Jack. 4. Baccarat. 5. Bingo. 6. Póker. 7. Juegos Virtuales. 8. Juegos de premio inmediato		
	b) Juegos operados por Internet cuyo resultado es determinado por la ocurrencia de un evento real sobre el que el jugador realiza un pronóstico que, en caso de acierto, le hace acreedor del premio que resulte de la aplicación del plan de premios correspondiente de conformidad con las reglas del juego. Dentro de esta categoría, el operador de juegos por Internet podrá desarrollar los siguientes juegos: 1. Apuestas sobre eventos reales deportivos. 2. Apuestas sobre eventos reales no deportivos.	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
	c) Juegos operados por internet denominados Casino en Vivo, cuya transmisión se realiza en tiempo real y el resultado es determinado por una mano o jugada realizada por un dealer/crupier en un estudio de grabación o un establecimiento de comercio destinado a la operación de juegos localizados, dentro y/o fuera del territorio nacional. Los juegos que podrán ofrecerse en esta categoría serán aquellos que cumplan con la definición prevista en el artículo 1.3.10. del presente Acuerdo y los mismos deberán ser previamente certificados por un laboratorio autorizado por Coljuegos. (El literal c se adicionó mediante artículo 1 del Acuerdo 5 de 2020)	Conforme	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
	Parágrafo 1º Una vez otorgado el contrato de concesión, el operador de juegos por Internet queda autorizado a ofrecer los tipos de juegos a que se refiere este artículo siempre que estén certificados por un organismo certificador autorizado por COLJUEGOS y la solicitud haya sido valorada por la Entidad.	Conforme	
	Parágrafo 2º	Conforme	

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	<p>El operador podrá agregar aquellos juegos que no hayan sido certificados con la solicitud inicial para ser operador de juegos por internet en Colombia. Para ello, el operador deberá presentar ante COLJUEGOS la solicitud de inclusión de nuevos juegos acompañada de la certificación de los mismos que corresponda. Una vez verificado el cumplimiento del requisito de brindar la certificación correspondiente a COLJUEGOS, se notifica al operador la viabilidad de operar el juego e incluirlo en la oferta al público. Asimismo, el operador podrá modificar, actualizar o realizar el cambio que corresponda a un determinado juego, y en todo caso en el caso de que afecte a elementos críticos, entendidos como aquellos que se ocupan de la gestión de partes del sistema técnico del juego, la correspondiente certificación. a COLJUEGOS quien comunicará al operador la viabilidad de operar el juego e incluirlo en la oferta al público.</p>		
	<p>Parágrafo 3º</p> <p>El operador no está obligado a explotar todos los juegos incluidos en el contrato. No obstante, deberá notificar a COLJUEGOS el inicio del desarrollo de cada uno de aquellos que explote y, en su caso, el cese del desarrollo de aquellos que hayan estado operando en caso de querer retirarlo de la oferta al público.</p>	Conforme	
	<p>Parágrafo 4º</p> <p>Corresponde al operador publicar en sus canales interactivos los términos que regulen las condiciones bajo las cuales se ofrecen y otorgan los botes o jackpots y bonos.</p>	Conforme	
	<p>Parágrafo 5º</p> <p>El operador no permitirá la combinación de eventos en una misma apuesta o jugada conforme a lo previsto en el numeral 7 del literal a) y literal b) de este artículo. (Artículo 18, Acuerdo 4 de 2016. Modificado por el artículo 1 del Acuerdo 04 de 2019)</p>	Conforme	
	<p>Parágrafo 6º</p> <p>Las autorizaciones para la incorporación de juegos sobre tipos de juegos ya autorizados en el contrato de concesión serán realizadas por el supervisor del contrato, previa verificación de las certificaciones correspondientes.</p>	Conforme	

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
1.3.2	Máquinas Tragamonedas o de Azar (<i>Artículo 19, Acuerdo 4 de 2016</i>)		
	Son aquellos juegos en lo que, a cambio del precio de la partida, se concede al usuario un tiempo de uso con el objetivo de obtener una combinación de signos o representaciones gráficas que, de conformidad con las reglas particulares del juego, resulte favorecido con un determinado premio.	Conforme	
	La participación en el juego de máquinas tragamonedas puede ofrecerse por el operador en modo manual o automático, siendo el jugador quien opta por una u otra opción de juego.	Conforme	
	En el modo manual, la partida comienza en el momento en el que el jugador active manualmente la función de determinación de la combinación de signos, mientras que, en el modo automático, la partida se inicia una vez configurada dicha forma de juego.	Conforme	Los juegos con modo manual y automático están disponibles. El jugador tiene opciones sobre cómo pretende jugar.
	No se podrá configurar en modo automático más de cien (100) partidas de forma consecutiva, pudiendo el jugador abandonar en cualquier momento el modo automático.	Conforme	El juego comienza tan pronto como el jugador elige si está en modo manual o automático
	La partida tendrá una duración mínima de tres (3) segundos.	Conforme	El juego tiene un máximo de 100 rondas de reproducción automática seguidas. El jugador tiene la opción de "Detener" la reproducción automática en cualquier momento.
	Determinada por el Generador de Números Aleatorios la combinación resultante de la partida, si ésta resulta favorecida con alguno de los premios establecidos por el operador en el correspondiente plan de premios, es asignando al jugador en su cuenta de juego el que en su caso le hubiere correspondido.	Conforme	La duración del ciclo de juego entre cada ronda se establece en un mínimo de 3 (tres) segundos.
1.3.3	Ruleta (<i>Artículo 20, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El juego no es un juego de ruleta.
1.3.4	Blackjack (<i>Artículo 21, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El juego no es un juego de blackjack.
1.3.5	Baccarat (<i>Artículo 22, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El juego no es un juego de Baccarat.
1.3.6	Bingo (<i>Artículo 23, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.3.7	Póker (<i>Artículo 24, Acuerdo 4 de 2016</i>)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.3.8	Juegos Virtuales (<i>Artículo adicionado mediante artículo 2 del Acuerdo 4 de 2019</i>)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
1.3.9	Apuestas Sobre Eventos Reales (Artículo 25 del Acuerdo 4 de 2016, modificado por el artículo 2, Acuerdo 2 de 2019)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.3.10	Casino en Vivo (Artículo 25-1, adicionado al Acuerdo 4 de 2016, por el artículo 2, Acuerdo 5 de 2020)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.3.11	Operación Coorganizada (Artículo 26, Acuerdo 4 de 2016)	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.3.12	Juegos de Premio Inmediato	Conforme	Uno de los juegos es un juego de premios instantáneos.
	Corresponde a la modalidad de una serie de juegos de contrapartida en el que, a cambio de pagar un valor de apuesta por la partida, se concede al usuario la posibilidad de predecir el número, letra, imagen, símbolo y/o la combinación, secuencia o patrón entre ellos, lo cual debe coincidir con el resultado de un generador de números aleatorio (GNA) según lo determine las reglas del juego.		
	Parágrafo		
	Pueden seguir operando y bajo la modalidad de premio inmediato los juegos de suerte y azar los siguientes: Aviator, Lucky Super 6 y Cops and Robbers y los demás que sean reglamentados por la Junta Directiva. Por lo tanto, se entenderán como no autorizados aquellas otras modalidades de juego inmediato que no estén contempladas en este parágrafo. No se autorizan en los juegos de premio inmediato las mecánicas de apuestas permanentes (chance), lotería tradicional, lotería instantánea (scratch), lotto preimpreso, lotto en línea y Super Astro y demás juegos loterico autorizados; entre otros.		
	Parágrafo		
	La modalidad denominada KENO, no es un juego de premio inmediato. El uso de esta marca como de su operación debe ser reglamentada por medio de Acuerdo que expida la Junta Directiva		
Capítulo 4:	Plan de premios		
1.4.1	Distribución del Plan de Premios (Artículo 27, Acuerdo 4 de 2016)		

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	La determinación de los premios depende del tipo de juego, de la apuesta realizada y en su caso, del retorno al jugador que resulte de la aplicación del diseño del juego y sus cuotas resultantes.	Conforme	
	En los juegos que permitan apuestas para mutuales la determinación de los premios se realiza de acuerdo con el plan de premios definido para el juego y con base en un porcentaje previamente establecido sobre el total de las apuestas o participaciones. El plan de premios debe ser definido por el operador e informado a los jugadores antes del inicio del juego	Conforme	La tabla de pagos es visible y está disponible para los jugadores y se refiere al resultado de juegos con diferentes opciones de apuesta. RTP% está disponible en las reglas del juego en línea.
	En los juegos que permitan apuestas de contrapartida la determinación de los premios se realiza mediante la multiplicación del valor de la apuesta por un coeficiente previamente definido en las reglas de cada juego.	Conforme	La tabla de pagos siempre está accesible y visible sin ningún requisito de apuesta.
	En los juegos que permitan apuestas cruzadas la determinación de los premios se realiza mediante la casación de la oferta de una o más apuestas a favor y de otra u otras ofertas de apuesta en contra, realizadas por jugadores, donde el premio será el total de los ingresos brutos del juego restando previamente el valor de la comisión establecida por el operador. Lo cual debe estar definido por el operador en las reglas particulares del juego conocidas por los jugadores.	No aplica	El juego es un juego de máquina tragamonedas.
1.4.2	Forma de Pago de Premios y Retiro de Fondos (<i>Artículo 28, del Acuerdo 4 de 2016, modificado por el artículo 3, Acuerdo 2 de 2019</i>)		
	Una vez el jugador se hace acreedor de un premio, éste se refleja inmediatamente en la cuenta de juego asociada a su cuenta de usuario.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	En el momento en que el jugador desee realizar el retiro de los fondos de su cuenta de juego, el operador debe aceptar y ordenar el pago en un plazo no mayor a 72 horas pago que deberá hacerse por el medio de pago elegido por el jugador, de los ofrecidos en el juego, lo anterior siempre que el operador haya verificado:	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
	1. La información suministrada por el jugador en el proceso de apertura de cuenta de usuario.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	2. Que el jugador haya realizado, máximo (3) tres retiros de fondos diarios.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	3. Que al momento del retiro la sumatoria de las apuestas realizadas, sea mayor o igual al 50% de la totalidad de los depósitos. Lo anterior se aplica acumulado desde la implementación tecnológica y puesta en marcha del presente acuerdo. Esta condición no aplica para los premios obtenidos por el jugador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	Lo anterior, deberá constar de forma expresa en los términos y condiciones que estarán publicadas en la plataforma de juego, dado que hacen parte integral del contrato celebrado entre el operador y el jugador.	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
	PARÁGRAFO 1º: El operador deberá integrar a su plataforma tecnológica estos cambios y almacenará y registrará los datos en el Sistema de Inspección en cumplimiento de lo que establezca Coljuegos en los Requerimientos Técnicos y de conformidad con el Modelo de Datos.	Conforme	
	PARÁGRAFO 2º: El operador no podrá en ningún momento establecer cobros de tipo monetario al jugador por concepto de retiro de los fondos de la cuenta de juego, con excepción de aquellos establecidos por la normativa vigente. De igual manera, en caso que no se autorice el retiro por los motivos aquí descritos, el operador deberá informar de forma inmediata al jugador a través de la plataforma. Artículo 28, del Acuerdo 4 de 2016, modificado por el artículo 3, Acuerdo 2 de 2019)	Conforme	
Capítulo 5:	Condiciones De Participación	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.

Req #	Requirement Description	Compliance Status	Comments/Anomalies
Artículo 3.	Modifíquese el Artículo 1.5.8. Actividades Comerciales o de Servicios Compatibles Autorizados Para Ofrecer Apuestas Sobre Eventos Reales Y Juegos Virtuales Del Acuerdo 08 De 2020, El Cual Quedará Así	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
Capítulo 6:	Requisitos Técnicos del Juego	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
Capítulo 7:	Publicidad y Juego Responsable	No aplica	El requisito relacionado con la plataforma y/o los procedimientos operativos no está dentro del alcance. El alcance se limita a las pruebas de juegos.
Capítulo 8:	Disposiciones Finales de los Juegos de Suerte y azar de La Modalidad de Novedoso de tipo Juegos Operados por Internet	Conforme	

Referencias

1. Archivo crítico "Critical Files.xlsx", sin versión ni fecha.
2. Archivo de ayuda del juego "Altar de Muertos Game Sheet_certified.pdf", sin versión, sin fecha.
3. Archivo de ayuda del juego "ES - Altar de Muertos - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
4. Archivo de ayuda del juego "Blue Beards Chest Gamesheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
5. Archivo de ayuda del juego "ES - Blue Beards Chest - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
6. Archivo de ayuda del juego "Casino Chic VIP Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
7. Archivo de ayuda del juego "ES - Casino Chic VIP - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
8. Archivo de ayuda del juego "ES - Crazy Crocs - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
9. Archivo de ayuda del juego "Diamond Luck Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
10. Archivo de ayuda del juego "ES - Diamond Luck - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
11. Archivo de ayuda del juego "Hoja del juego Huevos con patas _certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
12. Archivo de ayuda del juego "ES - Eggs With Legs - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
13. Archivo de ayuda del juego "Electro Reels Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
14. Archivo de ayuda del juego "ES - Electro Reels - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
15. Archivo de ayuda del juego "ES - Football Ultimate Champions_ King - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
16. Archivo de ayuda del juego "Football Ultimate Champion King Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
17. Archivo de ayuda del juego "ES - Gold Rush Shooter - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
18. Archivo de ayuda del juego "Gold Rush Shooter Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
19. Archivo de ayuda del juego "ES - Joker_s Super Wins - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
20. Archivo de ayuda del juego "Joker_s Super Win Game Sheet.pdf", sin versión ni fecha.
21. Archivo de ayuda del juego "ES - Le Bo\$\$u Richesse Royalles - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
22. Archivo de ayuda del juego "Le Bo\$\$u_ Richesse Royale_Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
23. Archivo de ayuda del juego "ES - Mardi Gras Reels - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
24. Archivo de ayuda del juego "Mardi Gras Reels Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
25. Archivo de ayuda del juego "ES - Micekeeters The Cheese Guardian.pdf", sin versión, sin fecha.
26. Archivo de ayuda del juego "Miceketeers The Cheese Guardian Game Sheet.pdf", sin versión, sin fecha.
27. Archivo de ayuda del juego "ES - Moulin Reels - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
28. Archivo de ayuda del juego "Moulin Reels Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
29. Archivo de ayuda del juego "ES - Pokie Vegas - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
30. Archivo de ayuda del juego "Pokie Vegas Game Sheet.pdf", sin versión ni fecha.

31. Archivo de ayuda del juego "ES - Rays of Ra - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
32. Archivo de ayuda del juego "Rays of Ra Game Sheet-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
33. Archivo de ayuda del juego "ES - Reel Fortune - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
34. Archivo de ayuda del juego "Reel Fortune Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
35. Archivo de ayuda del juego "ES - Royal Bets - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
36. Archivo de ayuda del juego "Royal Bets Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
37. Archivo de ayuda del juego "ES - Ruby Treasures - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
38. Archivo de ayuda del juego "Ruby Treasures Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
39. Archivo de ayuda del juego "ES - SnowKing - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
40. Archivo de ayuda del juego "ES - Submarine Riches - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
41. Archivo de ayuda del juego "Submarine Riches Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
42. Archivo de ayuda del juego "Snow King Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
43. Archivo de ayuda del juego "ES - Super Goals _ Reels - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
44. Archivo de ayuda del juego "Super Goals and Reels Gamesheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
45. Archivo de ayuda del juego "ES - Treasures God - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
46. Archivo de ayuda del juego "Treasures God Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
47. Archivo de ayuda del juego "ES - Wolf Wild - GameRules_PayTable.pdf", sin versión, sin fecha.
48. Archivo de ayuda del juego "Wolf Wild Game Sheet_certified-compressed.pdf", sin versión ni fecha.
49. Archivo de ayuda del juego "ES - Yin Yang Twins - GameRules_PayTable_.pdf", sin versión, sin fecha.
50. Archivo de ayuda del juego "Yin Yang Twins Game Sheet.pdf", sin versión ni fecha.
51. Archivo de matemáticas del juego "dataWildWolf v.2.1.1 líneas de pago correctas 102.xlsm", sin versión ni fecha.
52. Archivo matemático del juego "dataWildWolf v.2.1.1.xlsm", sin versión ni fecha.
53. Archivo matemático del juego "wolfwild_96_main.xls", sin versión ni fecha.
54. Archivo matemático del juego "casinochicvip_kb_96_main.xls", sin versión ni fecha.
55. Archivo matemático del juego "casinochicvip_main_96_main.xls", sin versión ni fecha.
56. Archivo matemático del juego "crazycrocs_96_main.xls", sin versión ni fecha.
57. Archivo matemático del juego "dataCrazyCrocs v.3.2 S.xlsm", sin versión ni fecha.
58. Archivo matemático del juego "diamondluck_96_main.xls", sin versión ni fecha.
59. Archivo de matemáticas del juego "dataElectroreels v.3 nuevas líneas online.xlsm", sin versión, sin fecha.
60. Archivo matemático del juego "slt_5l_er_noprogc_v3_main.xls", sin versión ni fecha.
61. Archivo de matemáticas del juego "dataElectroreels v.3 nuevas líneas online.xlsm", sin versión, sin fecha.
62. Archivo matemático del juego "Data GoldRushShooter v.2.xlsx", sin versión ni fecha.
63. Archivo de matemáticas del juego "goldRush_v01_randomTestSimulation.xls", sin versión ni fecha.
64. Archivo de matemáticas del juego "jokerssuperwins_96_10B.xls", sin versión ni fecha.
65. Archivo matemático del juego "JokerSuperWins 95.66 v.3.1 19.9.xlsx", sin versión ni fecha.
66. Archivo matemático del juego "leBossu v6.xlsx", sin versión ni fecha.
67. Archivo de matemáticas del juego "leBossu_v6_5B_1.xls", sin versión ni fecha.
68. Archivo de matemáticas del juego "leBossu_v6_5B_2.xls", sin versión ni fecha.
69. Archivo de matemáticas del juego "Miceketeers Cheese Guardian v.1.4.1 C.xlsm", sin versión ni fecha.

70. Archivo de matemáticas del juego "miceketeersthecheeseguardian_96_10B_sims.xls", sin versión ni fecha.
71. Archivo matemático del juego "dataPokieVegas v.2.1.xlsm", sin versión ni fecha.
72. Archivo matemático del juego "pokievegas_v9.0.3.xls", sin versión ni fecha.
73. Archivo matemático del juego "dataRaysOfRa v.3.1 S.xlsm", sin versión ni fecha.
74. Archivo de matemáticas del juego "raysofra_v8.4_5B_1.xls", sin versión ni fecha.
75. Archivo de matemáticas del juego "raysofra_v8.4_5B_2.xls", sin versión ni fecha.
76. Archivo matemático del juego "snowking_96_main.xls", sin versión ni fecha.
77. Archivo de matemáticas del juego "dataSubmarineRiches v.2.4 Online.xlsm", sin versión ni fecha.
78. Archivo matemático del juego "submarineriches_96_main.xls", sin versión ni fecha.
79. Archivo matemático del juego "dataWildWolf v.2.1.1.xlsm", sin versión ni fecha.
80. Archivo matemático del juego "wolfwild_96_main.xls", sin versión ni fecha.
81. Archivo de matemáticas del juego "dataSugarFruitFrenzy v.3 nuevas líneas online.xlsm", sin versión, sin fecha.
82. Archivo matemático del juego "slt_25l_sff_noprogc_v3_main.xls", sin versión ni fecha.
83. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-01-GC-R1 - Requisitos técnicos Huevos con patas.pdf", sin versión, sin fecha.
84. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-02-GC-R1 - Requisitos técnicos Electro Reels.pdf", sin versión, sin fecha.
85. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-03-GC-R1 - Requisitos técnicos Football Ultimate Champions King.pdf", sin versión, sin fecha.
86. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-04-GC-R1 - Requisitos técnicos Joker's Super WIns.pdf", sin versión, sin fecha.
87. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-05-GC-R1 - Requisito técnico Royal Bets.pdf", sin versión, sin fecha.
88. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-06-GC-R1 - Requisitos técnicos Gold Rush Shooter.pdf", sin versión, sin fecha.
89. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-07-GC-R1 - Requisitos técnicos Moulin Reels.pdf", sin versión, sin fecha.
90. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-08-GC-R1 - Requisitos técnicos Rayos de RA.pdf", sin versión, sin fecha.
91. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-09-GC-R1 - Requisitos técnicos Yin Yang Twins.pdf", sin versión, sin fecha.
92. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-10-GC-R1 - Requisitos técnicos Miceketeers The Cheese Guardian.pdf", sin versión, sin fecha.
93. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-11-GC-R1 - Requisitos técnicos Mardi Gras Reels.pdf", sin versión, sin fecha.
94. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-12-GC-R1 - Requisitos técnicos Reel Fortune.pdf", sin versión, sin fecha.
95. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-13-GC-R1 - Requisitos técnicos Pokie Vegas.pdf", sin versión, sin fecha.
96. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-14-GC-R1 - Requisitos técnicos Le Bossu Richesse Royale.pdf", sin versión, sin fecha.
97. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-15-GC-R1 - Requisitos técnicos Ruby Treasures.pdf", sin versión, sin fecha.
98. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-16-GC-R1 - Requisitos técnicos Snow King.pdf", sin versión, sin fecha.
99. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-17-GC-R1 - Requisito técnico - Submarine Riches.pdf", sin versión, sin fecha.
100. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-18-GC-R1 - Requisitos técnicos Wolf Wild.pdf", sin versión, sin fecha.
101. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-19-GC-R1 - Requisitos técnicos Diamond Luck.pdf", sin versión, sin fecha.
102. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-20-GC-R1 - Requisito técnico Super Goals and Reels.pdf", sin versión, sin fecha.
103. Documento Técnico del Juego "RVS-CO-240621-22-GC-R1 - Requisito Técnico Altar De Muertos.pdf", sin versión, sin fecha.
104. Documento técnico del juego "RVS-CO-240621-23-GC-R1 - Requisitos técnicos Cofre de Barba Azul.pdf", sin versión, sin fecha.

105. Documento técnico del juego “RVS-CO-240621-24-GC-R1 - Requisito técnico Casino Chic VIP.pdf”, sin versión, sin fecha.
106. Documento técnico del juego “RVS-CO-240621-25-GC-R1 - Requisitos técnicos Crazy Crocs.pdf”, sin versión, sin fecha.
107. Documento técnico del juego “RVS-CO-240621-21-GC-R1 - Requisitos técnicos Treasures God.pdf”, sin versión, sin fecha.

Confidencialidad

Este documento, todos los documentos relacionados y las metodologías incorporadas en este documento y los documentos relacionados ("los documentos") son propiedad de Gaming Associates Europe Limited (**ga**). Está prohibida la copia y distribución no autorizada de documentos, por cualquier medio, en cualquier soporte.

Este documento, sus temas e ideas son estrictamente confidenciales y no pueden utilizarse de ninguna manera distinta a su propósito expreso, sin el permiso por escrito del autor. Los documentos son para el cliente previsto mencionado en este informe, también denominado "el cliente" o "cliente", y la jurisdicción de juego aplicable mencionada en este documento.

Los documentos tienen derechos de autor.

Descargo de responsabilidad

ga ha informado sobre lo descubierto durante la evaluación de los juegos del cliente y los componentes enumerados en la sección Huella digital del producto de este informe, en relación con el alcance técnico de las pruebas según los requisitos jurisdiccionales.

Existen limitaciones inherentes en la realización de pruebas de cumplimiento dentro de un entorno de laboratorio y, en consecuencia, **ga** ha realizado sus mejores esfuerzos para garantizar que se realice una evaluación exhaustiva y se establezcan conclusiones.

Control de documentos

Versión	Descripción	Fecha
V0.1	Borrador inicial – MPAR	12-06-2024
V0.2	Revisado y actualizado - MSID	13-06-2024
V0.3	QA – QRAZ	14-06-2024
V1.0	Reporte final	21-06-2024

Fin del documento